

Comune di Villafalletto (Cuneo)

Approvazione del Regolamento Edilizio Comunale ai sensi dell'art. 3 comma 3 della L.R. n. 19 del 08.07.1999

IL CONSIGLIO COMUNALE
(omissis)
D E L I B E R A

La narrativa premessa costituisce parte integrante del presente dispositivo.

1. DI APPROVARE, ai sensi dell'articolo 3 comma 3 della Legge Regionale 8 luglio 1999, n. 19, il Regolamento Edilizio Comunale allegato e parte integrante e sostanziale del presente atto.
2. DI DARE ATTO che il Regolamento è composto da:
 - Parte prima Principi generali e disciplina generale dell'attività edilizia
 - Capo I Le definizioni uniformi dei parametri urbanistici ed edilizi
 - Capo II Disposizioni regolamentari generali in materia edilizia
 - Parte seconda Disposizioni regolamentari comunali in materia edilizia
 - Titolo I Disposizioni organizzative e procedurali
 - Titolo II Disciplina dell'esecuzione dei lavori
 - Titolo III Disposizioni per la qualità urbana – Prescrizioni costruttive, funzionali
 - Titolo IV Vigilanza e sistemi di controllo
 - Titolo V Norme transitorie
3. DI DICHIARARE che il presente Regolamento Edilizio è conforme al Regolamento Edilizio Tipo formato dalla Regione ed approvato con D.C.R. n. 247-45856 del 28 novembre 2017.
4. DI DARE ATTO che la presente deliberazione, divenuta esecutiva ai sensi di legge, assumerà efficacia con la pubblicazione per estratto sul Bollettino Ufficiale della Regione, ai sensi dell'art. 3 comma 3 della L.R. 8 luglio 1999, n. 19.
5. DARE ATTO che il presente regolamento sostituirà dalla data di sua entrata in vigore quello precedentemente adottato con deliberazione del C.C. n. 28 in data 28.09.2005 e successive modificazioni ed integrazioni.
6. DI DARE ampia ed adeguata informazione della adozione del presente regolamento con la sua pubblicazione nella sezione "amministrazione trasparente" del sito istituzionale dell'Ente ed il suo inserimento nella apposita raccolta presso l'Ufficio di Segreteria comunale.
7. DI DEMANDARE al Responsabile dell'Area Tecnica i successivi adempimenti di legge.